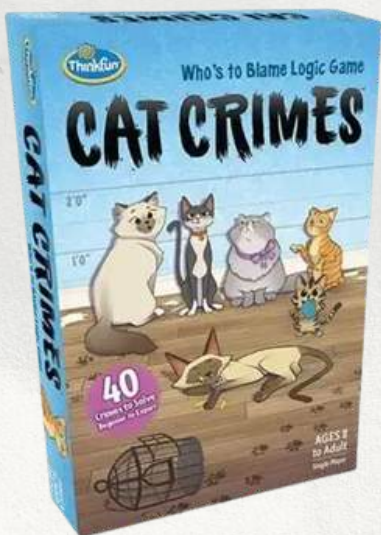


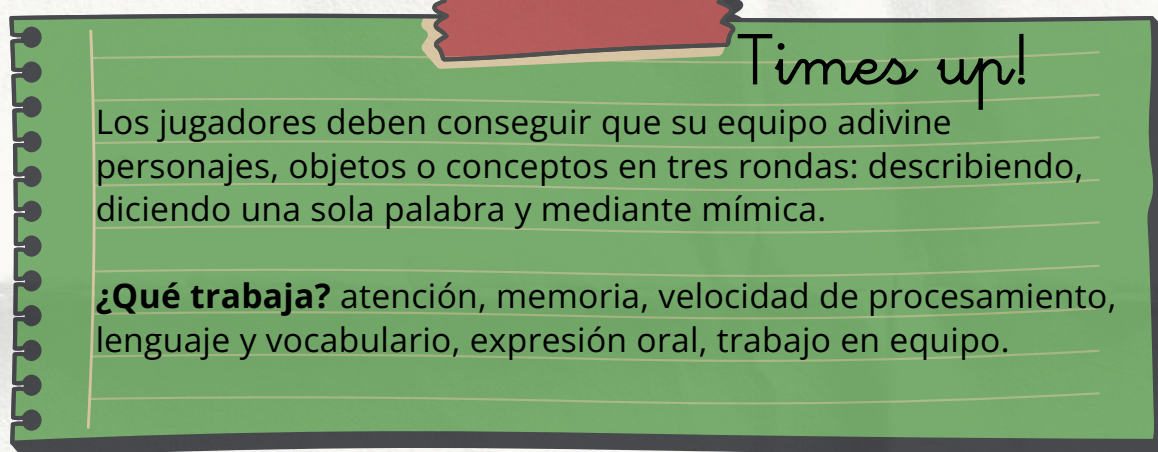
# Juegos recomendados por nuestras maestras para primaria



## Cat crimes

Un juego de lógica con un toque de comprensión lectora. Lo mismo nos permite trabajar en solitario que de forma cooperativa porque entre todos deberemos resolver los casos para averiguar quién ha sido el gatito responsable de la travesura cometida.

**¿Qué trabaja?** atención, razonamiento lógico, deducción, memoria de trabajo, comprensión de instrucciones.



## Times up!

Los jugadores deben conseguir que su equipo adivine personajes, objetos o conceptos en tres rondas: describiendo, diciendo una sola palabra y mediante mímica.

**¿Qué trabaja?** atención, memoria, velocidad de procesamiento, lenguaje y vocabulario, expresión oral, trabajo en equipo.



## Slapzi

Debemos emparejar rápidamente las cartas de imágenes con las cartas de consignas (colores, categorías, números o acciones) y ser los primeros en "slapear" la respuesta correcta.

**¿Qué trabaja?** atención, velocidad de procesamiento, percepción visual, flexibilidad cognitiva, vocabulario, categorización.

## Matrículas

En este emocionante juego, usarás los números y letras de las matrículas para superar desafíos de vocabulario y resolver operaciones matemáticas  $+$   $-$   $\times$   $\div$ .

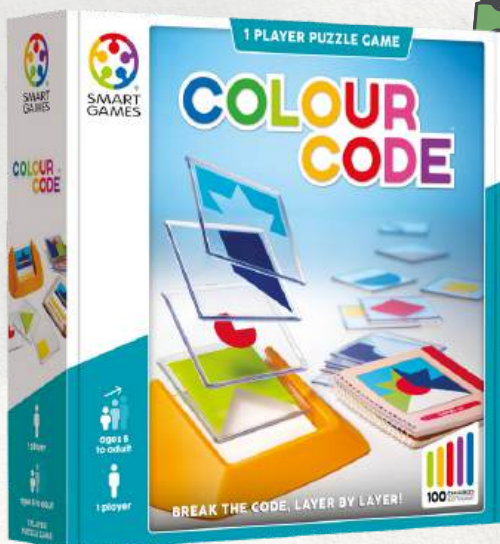
Lanza los dados para descubrir si deberás sumar, restar o formar palabras con las letras y números de las matrículas

**¿Qué trabaja?** atención, cálculo mental (sumas, restas, multiplicaciones y divisiones), velocidad de procesamiento, flexibilidad cognitiva, razonamiento lógico.





# Juegos recomendados por nuestras maestras para primaria



## Colour code

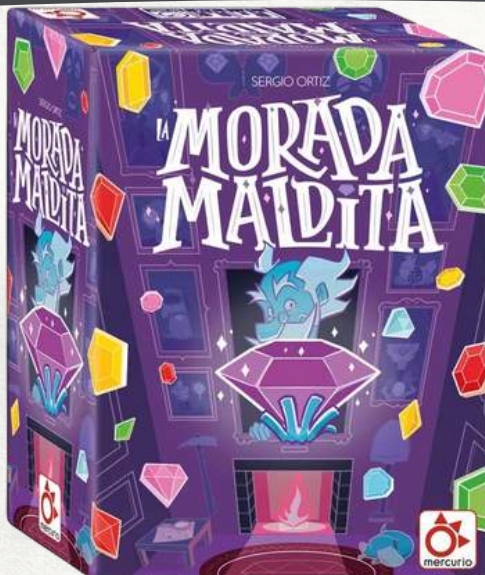
El jugador debe superponer placas transparentes con formas y colores para reproducir exactamente el modelo que aparece en cada reto. Con desafíos de dificultad progresiva, el juego potencia la lógica y la planificación mientras se trabaja la percepción visual de forma manipulativa.

¿Qué trabaja? atención, percepción visual, planificación, razonamiento lógico, orientación espacial, memoria de trabajo.

## Jump in

Utiliza otros conejos, hongos e incluso zorros en movimiento para saltar y esconder a los conejos en sus agujeros. Un fantástico juego de viaje que incluye 60 desafíos y un estuche de transporte portátil.

¿Qué trabaja? atención, razonamiento lógico, planificación, orientación espacial, memoria de trabajo.



## Morada maldita

Un juego en el que deberemos cumplir nuestros objetivos individuales marcados por las cartas consistentes en localizar las figuras compartidas en el centro de la mesa con las características indicadas

¿Qué trabaja? atención, razonamiento lógico, orientación espacial, planificación, memoria de trabajo.

## Dixit

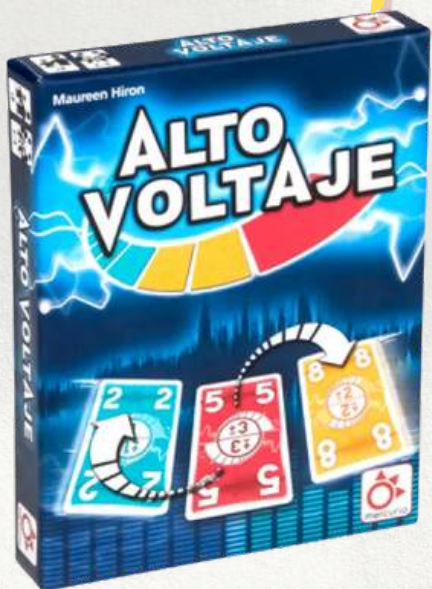
Los jugadores deben describir con pistas imaginativas las ilustraciones de sus cartas sin que sean demasiado obvias, mientras los demás intentan adivinar de cuál se trata.

¿Qué trabaja Dixit? Atención, lenguaje y vocabulario, expresión oral, imaginación y creatividad, memoria, inferencia y comprensión social





# Juegos recomendados por nuestras maestras para primaria



## Alto voltaje

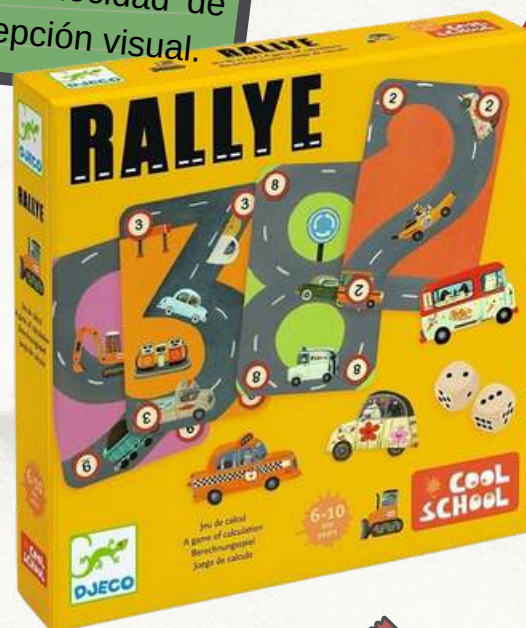
Hay una carta con un valor en la mesa con un número que puede sumar o restar en el centro. ¡Rápido! Tienes que encontrar una de tus cartas que sea el resultado de esa suma o resta.

¿Qué trabaja? atención, cálculo mental, velocidad de procesamiento, razonamiento lógico, percepción visual.

## Rallye

Rallye es un juego de mesa para niños en donde los jugadores pondrán a prueba su cálculo mental, con el objetivo de conseguir tres fichas de coche que les permita ganar la partida.

¿Qué trabaja? atención, cálculo mental, velocidad de procesamiento..



## Trio

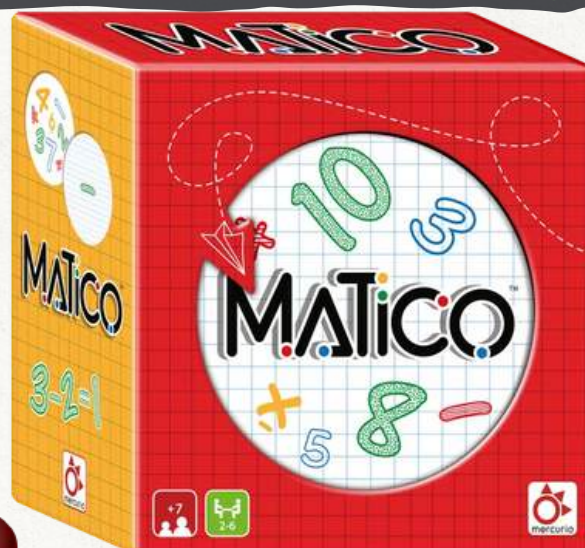
Busca y recuerda las cartas que tienen el resto de los jugadores y las que hay en el centro de la mesa para formar conjuntos de tres cartas iguales antes que lo haga el resto.

¿Qué trabaja? atención, memoria de trabajo, razonamiento lógico, deducción, control de impulsos.

## Matico

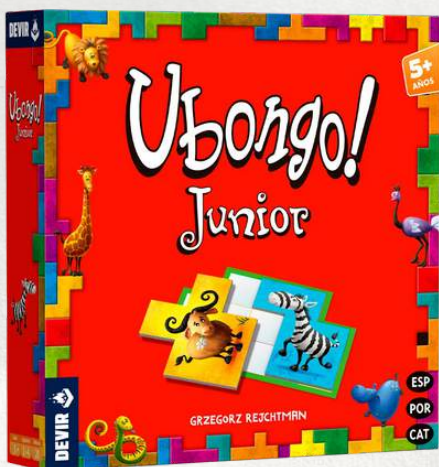
En este juego de cartas de rapidez mental deberás ser el primero en resolver la operación matemática uniendo los números de una carta con el símbolo del mismo color mostrada por el anverso de la otra.

¿Qué trabaja? atención, cálculo mental, razonamiento lógico, velocidad de procesamiento, flexibilidad cognitiva.





# Juegos recomendados por nuestras maestras para primaria



## Ubongo Junior

Todos los jugadores intentarán colocar los animales en su plantilla tan deprisa como puedan. El jugador más rápido gritará "¡Ubongo!" y así podrá quedarse con algunas gemas.

**¿Qué trabaja?** atención, percepción y orientación espacial, razonamiento lógico, velocidad de procesamiento, planificación.

## Aventureros al tren: mi primer viaje.

Los niños recorren el mapa completando rutas entre ciudades al recoger y jugar cartas de colores.

Con reglas adaptadas y partidas accesibles, el juego introduce la planificación y la toma de decisiones mientras se refuerza el respeto de turnos.

**¿Qué trabaja?** atención, planificación, percepción visual, memoria de trabajo, turnos y normas, vocabulario (lugares y colores).



## Laberinto mágico

Los jugadores avanzan por un laberinto invisible memorizando el recorrido correcto y evitando los muros ocultos bajo el tablero.

Con partidas muy dinámicas, el juego combina memoria y orientación espacial mientras se mantiene la atención constante.

**¿Qué trabaja?** atención, memoria espacial, orientación espacial, planificación, control de impulsos.

